

Softwareentwickler- Werkstudent (m/w/d)

adjoe definiert die Zukunft mobiler Werbung neu.

Angetrieben von fortschrittlicher KI, First-Party-Daten und einem erstklassigen Engineering-Team, haben wir das Offerwall-Erlebnis perfektioniert, um App-Publisher mit Lösungen wie Playtime und Arcade - dem derzeit weltweit am schnellsten wachsenden Kanal für rewarded Werbung - zu monetarisieren und zu skalieren. Damit steigern wir Engagement, Nutzerbindung und Umsatz signifikant.

Gleichzeitig stoßen wir mit unserem intelligenten Bidding System adjoe Ads in die programmatische Werbung vor. Gemeinsam verbindet dieses Ökosystem App-Entwickler mit über 600 Millionen Nutzern weltweit – für skalierbares Wachstum.

Mit einer Investition von 100 Millionen US-Dollar von Bertelsmann im Rücken und Büros in Hamburg, Boston, Singapur und Tokio definiert adjoe schon heute die nächsten Studien der App- und Werbeerlebnisse. Werde Teil davon!

Dein Team: Rewarded Solutions

Unser Rewarded Solutions-Team entwickelt die Technologie hinter adjoes innovativen, rewarded Engagement-Produkten, die täglich über 57 Millionen mobile Nutzer erreichen.

Unser Tech-Stack besteht aus drei Hauptkomponenten:

- Native Android- und iOS-SDKs in Java/Kotlin und Swift, die komplexe Interaktionsabläufe abbilden
- Hochgradig anpassbare Offerwall-Anwendungen mit React und TypeScript
- Eine leistungsstarke Backend-Infrastruktur in Golang, gehostet auf AWS, die stündlich Millionen von Events verarbeitet

Unser System bringt jedes Spiel mit den passenden Nutzern zusammen und optimiert Belohnungen durch datengetriebene Prozesse (AWS Athena, Kafka, Spark, S3, MySQL), um maximale Zufriedenheit zu erreichen.

Für Teammitglieder bedeutet das: state-of-the-art Ressourcen, um spannende rewarded ad Erlebnisse zu schaffen, die sich nahtlos in die weltweit führenden Apps integrieren – mit außergewöhnlicher Performance für Werbekunden und Monetarisierer.

Deine Aufgaben

- Du arbeitest an der Weiterentwicklung und Optimierung unseres hochskalierbaren Golang-Backends auf AWS.
- Du unterstützt bei der Entwicklung und Pflege unserer mobilen SDKs für Android (Java/Kotlin).
- Du hilfst bei der Implementierung und Wartung von Microservices in Golang.
- Du wirkst bei der Behebung von Bugs und der Umsetzung neuer Features für SDKs und Backend-Dienste mit.
- Du arbeitest eng mit dem Team zusammen, um den stabilen Betrieb des Backends mit über 200 Millionen Nutzern sicherzustellen.

Das bringst du mit

- Du bist eingeschriebene:r Student:in in (Wirtschafts-)Informatik oder einem vergleichbaren Studiengang
- Du verfügst über fundierte Kenntnisse in mindestens einer Hochsprachen wie Java, Go oder Kotlin.
- Du beherrschst Englisch in Wort und Schrift sehr gut.
- Du lebst aktuell in Hamburg.

Unsere Benefits: Dein Rückenwind für große Ziele

Lebe dein bestes Leben – im Job und darüber hinaus:

Wir arbeiten hybrid mit drei Bürotagen pro Woche und flexiblen Arbeitszeiten. Freue dich auf 30 Urlaubstage, bis zu 3 Wochen Remote Work pro Jahr, kostenlosen Zugang zum Inhouse-Gym mit vielseitigen Kursen sowie mentaler Gesundheitsunterstützung durch unser Employee Assistance Program (EAP).

Wachse an deinem Arbeitsplatz:

Genieße den Blick auf die Alster aus unserem zentral gelegenen Büro mit Top-Equipment, offenen Kreativräumen und einer großen Auswahl an Snacks und Getränken.

Werde Teil der Community:

Nimm an regelmäßigen Team- und Unternehmensevents teil – von Hackathons bis zu Social Gatherings. Wir arbeiten zusammen – und wir feiern zusammen.

Keine Lust auf Anschreiben? Kein Problem.

Erzähl uns stattdessen von deinem leidenschaftlichsten persönlichen Projekt, deinem gewünschten Gehalt und deinem frühestmöglichen Startdatum. Wir freuen uns auf deine Bewerbung!

Wir begrüßen Bewerbungen von Menschen, die zur Vielfalt unseres Unternehmens beitragen.