

# Unity VR Developer (m/w/d)

Online seit 16.04.2025 | 2025-04-16-929753 | Absolvent:innenjob

---

## Stellenbeschreibung

Die Draxon GmbH (gegründet im November 2024) sucht einen Unity VR Developer, der die Zukunft von Corporate VR Trainings mitgestaltet. Du entwickelst skalierbare VR-Trainingsmodule, integrierst AI und setzt Maßstäbe.

### Benefits

- Modernes Arbeitsumfeld. Neueste VR- und AI-Technologien und -Tools.
- Zusammenarbeit mit erfahrenen Games-/VR-Entwicklern, 3D Artists, Unternehmern.
- Unser Büro ist nur ein paar Minuten vom Bonner Hbf entfernt. Wir setzen auf enge Zusammenarbeit vor Ort; die Stelle erfordert 5 Tage Präsenz pro Woche im Büro.
- Jobticket: Entspannter Arbeitsweg, ohne Stress.
- Immer gut versorgt: Kaffee und Drinks gehen auf uns.
- Sei du selbst: Lockerer Umgang & flache Hierarchie.

Wir sind ein Startup mit Standorten in Bonn und Berlin. Unser Ziel: Die Art und Weise, wie Unternehmen ihre Mitarbeiter:innen trainieren, mithilfe von VR, AI und Gamification grundlegend verändern. Hinter uns steht ein erfahrenes Gründerteam mit klarer Vision und echtem Tatendrang.

Klingt nach dir?

Schick uns deine Bewerbung mit Gehaltsvorstellung und Startdatum. Wir freuen uns auf dich!

## Anforderungsprofil & Qualifikationen

### Aufgaben

- Entwickle innovative VR-Trainingsmodule in Unity (C#), optimiert für Standalone-Headsets wie Meta Quest oder Pico.

- Entwickle immersive Trainings-Szenarien in verschiedenen Umgebungen, in denen dynamische Aufgaben aus Real-Life Situationen gelöst werden müssen.
- Entwickle iterativ benutzerfreundliche Interaktionen für VR.
- Optimierte die Performance von VR-Trainingsanwendungen, insbesondere in Bezug auf Ladezeiten, Framerate und Speicherverbrauch.
- Stelle eine hohe Codequalität durch kontinuierliches Testing und Debugging sicher, sowie die Einhaltung abgestimmter Code-Konventionen.
- Wende innovative AI-Technologien nach Möglichkeit an, um AI-Assistenten, Test-Bots, dynamische Szenarien und adaptive Schwierigkeitsgrade revolutionär zu gestalten.
- Tausche dich eng mit dem Team aus (3D-Generalisten, Game Designer, Senior Unity VR Developer) und trage mit deiner Expertise zu einem reibungslosen Entwicklungsprozess bei.

## Qualifikation

- 1-3 Jahre Erfahrung in der Unity-Entwicklung mit C#.
- Davon mindestens 1 Jahr in VR und/oder Gaming (mehr ist ein Plus).
- Grundkenntnisse in AI-Technologien sind ein Plus, aber kein Muss.
- Erste Erfahrung mit Performance-Optimierung für VR.
- Strukturierte, pragmatische und teamorientierte Arbeitsweise mit starker Kommunikationsfähigkeit, passend für ein dynamisches Startup.
- Fließend in Deutsch und sehr gute Englischkenntnisse.
- Langfristiger Blick – du willst etwas bewegen, nicht nur abhaken.

## Stellenmerkmale

Beschäftigungsart	<b>Absolvent:innenjob</b>
Beschäftigungsumfang	<b>Nach Vereinbarung</b>
Home Office	<b>Nein</b>
Bewerbungslink	<a href="https://join.com/companies/draxon/13989514-unity-vr-developer-m-w-d?oid=ba7171e7-9d6f-4847-9361-8c87c2fda4d6&amp;pid=417e11f9888b039c3fcf">https://join.com/companies/draxon/13989514-unity-vr-developer-m-w-d?oid=ba7171e7-9d6f-4847-9361-8c87c2fda4d6&amp;pid=417e11f9888b039c3fcf</a>

---

# Kontakt Daten

Firma/Hochschule

**Draxon GmbH**

Kontakt

**Stefan Smalla**

E-Mail

 [stefan@draxon.com](mailto:stefan@draxon.com)