

Unity VR Developer (m/w/d)

Online seit 12.05.2025 | 2025-05-12-931512 | Abschlussarbeit

Stellenbeschreibung

Entwickle exzellente Software und VR Produkte! | Köln | Vollzeit | Start: asap | Deutsch (fließend) & Englisch (sehr gut)

Bei Draxon gestalten wir die Zukunft von Frontline-Worker-Trainings – durch die Kombination von Virtual Reality und AI revolutionieren wir, wie Frontline-Teams in risikoreichen Branchen trainieren. Unsere Mission ist ambitioniert: Trainings schneller, sicherer und deutlich effektiver machen, z.B. bei Airlines und an Flughäfen. Draxon wurde von erfahrenen Unternehmern gegründet, die bereits Unternehmen mit hunderten Millionen Euro Umsatz aufgebaut haben. Wir haben das schon einmal geschafft – und tun es jetzt wieder, an der Schnittstelle von immersiver Technologie und AI.

Wir sind gerade erst gestartet – und bewegen uns schnell. Wir werden von führenden Investoren unterstützt und arbeiten bereits mit großen Unternehmen in der Luftfahrtbranche. Wenn du Lust hast, ein Startup von Grund auf mitzugestalten, direkt mit erfahrenen Gründern zusammenzuarbeiten und reale Probleme mit modernster Technologie zu lösen, dann ist Draxon der richtige Ort für dich. Jetzt bei uns einzusteigen, ist auch die Chance, ein Unternehmen der nächsten Generation mit aufzubauen – AI-nativ, innovativ, schlank und kompromisslos auf Impact fokussiert.

Wir suchen einen Unity VR Developer. Du entwickelst skalierbare VR-Trainingsmodule, integrierst AI und setzt Maßstäbe.

Aufgaben

- Entwickle innovative VR-Trainingsmodule in Unity (C#), optimiert für Standalone-Headsets wie Meta Quest oder Pico.
- Entwickle immersive Trainings-Szenarien in verschiedenen Umgebungen, in denen dynamische Aufgaben aus Real-Life Situationen gelöst werden müssen.
- Entwickle iterativ benutzerfreundliche Interaktionen für VR.
- Optimierte die Performance von VR-Trainingsanwendungen, insbesondere in Bezug auf Ladezeiten, Framerate und Speicherverbrauch.
- Stelle eine hohe Codequalität durch kontinuierliches Testing und Debugging sicher, sowie die Einhaltung abgestimmter Code-Konventionen.

- Wende innovative AI-Technologien nach Möglichkeit an, um AI-Assistenten, Test-Bots, dynamische Szenarien und adaptive Schwierigkeitsgrade revolutionär zu gestalten.
- Tausche dich eng mit dem Team aus (3D-Generalisten, Game Designer, Senior Unity VR Developer) und trage mit deiner Expertise zu einem reibungslosen Entwicklungsprozess bei.

Anforderungsprofil & Qualifikationen

Qualifikation

- 1-3 Jahre Erfahrung in der Unity-Entwicklung mit C#.
- Davon mindestens 1 Jahr in VR und/oder Gaming (mehr ist ein Plus).
- Grundkenntnisse in AI-Technologien sind ein Plus, aber kein Muss.
- Erste Erfahrung mit Performance-Optimierung für VR.
- Strukturierte, pragmatische und teamorientierte Arbeitsweise mit starker Kommunikationsfähigkeit, passend für ein dynamisches Startup.
- Fließend in Deutsch und sehr gute Englischkenntnisse.
- Langfristiger Blick – du willst etwas bewegen, nicht nur abhaken.

Benefits

- Modernes Arbeitsumfeld. Neueste VR- und AI-Technologien und -Tools.
- Zusammenarbeit mit erfahrenen Games-/VR-Entwicklern, 3D Artists, Unternehmern.
- Wir setzen auf enge Zusammenarbeit mit 5 Wochentagen Präsenz im Büro in Köln.
- Jobticket: Entspannter Arbeitsweg, ohne Stress.
- Immer gut versorgt: Kaffee und Drinks gehen auf uns.
- Sei du selbst: Lockerer Umgang & flache Hierarchie.

Klingt nach dir? Schick uns deine Bewerbung mit Gehaltsvorstellung und Startdatum. Wir freuen uns auf dich!

Stellenmerkmale

Beschäftigungsart	Abschlussarbeit
Beschäftigungsumfang	Nach Vereinbarung
Home Office	Nein
Bewerbungslink	https://join.com/companies/draxon/14144254-unity-vr-developer-m-w-d?oid=af74fbba-f047-4cd6-a414-64b98ccc20c7&pid=417e11f9888b039c3fcf

Kontaktdaten

Firma/Hochschule	Draxon GmbH
Kontakt	Stefan Smalla
E-Mail	 stefan@draxon.com