



Wir suchen Unterstützung:

Werkstudent (w/m/d) in der Entwicklung im Bereich Computer Vision und Machine Learning (C++/Python)

Du suchst nach etwas Außergewöhnlichem? Dann werde Teil eines erfahrenen Teams von XR-Experten, die gerne die Grenzen dessen erweitern, was unsere Kunden mit unseren innovativen Augmented-Reality- und Computer-Vision-Softwarelösungen erreichen.

Wir sind ein deutsches StartUp aus Darmstadt/Hessen mit derzeit ca. 30 Talenten, die mit viel Motivation, Verantwortung und Spaß an der Zukunft von Enterprise AR/XR arbeiten.

Visometry ist weltweit bekannt für seine VisionLib Engine – ein SDK für industrielle Augmented-Reality-Anwendungen, die eine leistungsstarke Objekterkennung und präzises Tracking erfordern – sowie Twyn, eine AR- und Computer Vision-basierte Softwarelösung für visuelle Qualitätsinspektion.

Kunden schätzen Lösungen als wichtige Bausteine für die Digitalisierung in der Industrie.

Für die Weiterentwicklung unserer echtzeitfähigen Computer-Vision-Kernsoftware suchen wir eine motivierte studentische Hilfskraft (w/m/d). Du arbeitest an CAD-basiertem Objekt-Tracking und Machine-Learning-Verfahren, die in einer industriellen iOS-App im App Store eingesetzt wird.

Aufgabenbereiche

- Weiterentwicklung von Echtzeit-Algorithmen zum Erkennen und Tracken von Objekten anhand ihrer CAD-Geometrie.
- Entwicklung Machine-Learning-basierter Verfahren zur automatisierten Erkennung von Unterschieden zwischen CAD-Geometrie und zugehöriger Realobjekte
- Integration der entwickelten Verfahren in die iOS-basierte Endanwendung „Twyn“
- Mitwirkung an Release-Tests, Refactoringmaßnahmen sowie Wartung der automatisierten Build- und Testumgebung

Qualifikation / Voraussetzungen

- Studium in der Informatik, Mathematik, Ingenieurwissenschaften oder verwandt
- Begeisterungsfähigkeit für Problemstellungen im Bereich Computer Vision
- Affinität zur Mathematik
- Teamfähigkeit und kommunikatives Auftreten
- Eigenständige und strukturierte Arbeitsweise
- Programmierkenntnisse in Python oder C++, strukturierter Programmier-Stil

Wünschenswert / Vorteilhaft

- Kenntnisse im Bereich Computer Vision, Machine Learning oder nichtlineare Optimierung durch Vorlesungen oder Selbststudium
- Erfahrungen mit den Open-Source-Frameworks 'OpenCV' und 'PyTorch'
- Erfahrungen mit Unity, Programmierkenntnisse in C#
- Entwicklungserfahrungen für iOS mit Xcode
- Arbeitserfahrungen mit CMake und Git

Darum solltest Du Dich bewerben

- Du hast die Möglichkeit die Zukunft unseres Start-Ups in einem sehr innovativen Markt weltweit mitzugestalten
- Du hast Zugang zu spannenden und innovativen Produkten und Technologien
- Du arbeitest in einer ausgeprägten Teamkultur mit flachen Hierarchien und "Can-Do"-Mentalität
- Du wirst von unserem Team nachhaltig und kontinuierlich eingearbeitet; hast Kollegen, von denen Du lernen und mit denen Du wachsen kannst
- Wir bieten Flexibilität bei der Gestaltung der Arbeitszeit an die Erfordernisse des Studiums
- Deine Arbeitsstelle ist in Fußnähe zur TU Darmstadt (Stadtmitte); Es gibt die Möglichkeit zur individuellen Homeofficeregulierung
- Themenstellung und Betreuung von Bachelor- und Masterarbeiten zum Weiterführen Deiner Arbeit ist bei uns möglich

Bewerbung:

Vollständige Unterlagen mit Lebenslauf, Leistungsspiegel, Abiturzeugnis, Arbeits- und Praktikumszeugnisse bitte an jobs@visometry.com

Beginn/Dauer:

Ab sofort, Umfang etwa 40 h/Monat.

Ansprechpartner:

Fr. Esther Vallis